



1-1

のどかな^{ふんい き そうげん}雰囲気^{ぜんしん}の草原^{れんしゅう}を、ひたすら前進^{れんしゅう}していく。アクションの練習^{れんしゅう}をしながら、ゆっくりクリアをめざそう。

ないよ!

ないよ!

エリア：全域 ここでアクションの基本をマスター!

あるはし、ホバリングする、泳ぐなど、カービィの基本動作をひとつお練習しながら、クリアをめざして進もう。ただし、ここではあまり前に進もうとあせらずに、アクションをスムーズに繰り返せるようにしておこう。
敵を飲みこむことで、コピー能力も3種類試すことができる。それらも使ってみよう。



◎ゴール前の壁は、爆弾ブロックを壊せば取り除ける。コピー能力がない場合は、空気弾やスライディングで壊そう。

